Imagen en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Benemérita Universidad Autónoma de Puebla**

**Facultad de Ciencias de la**

**Computación**

Modelado de Desarrollo Web

**Diseño - ITservice**

**Alumnos:**

José Carlos Sosa Vega – 201854404

Ricardo Ignacio Gutiérrez - León 201861680

Pablo García Bravo – 201826019

Erick Nuñez Grajales - 201853595

**Docente:**

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamenteJudith Pérez Marcial

Otoño 2021

**ITservice**

El sistema de autoservicios (ITIservice) es una propuesta que le dará una perspectiva más llamativa e intuitiva al progreso y avance de un estudiante permitiendo tener un mayor control de este, también como un apoyo visual para que logre una mejor aplicación a su planificación de materias de la ingeniería en Ciencias de la Computación. Así mismo lograra hacer más eficiente la labor del administrador con diversos estadísticos que le facilitaran la tarea de una posible proyección de materias para cierto grupo de estudiantes y control de la progresión de dichos alumnos.

A continuación, mostraremos los diferentes diagramas que componen la planeación web (UWE)

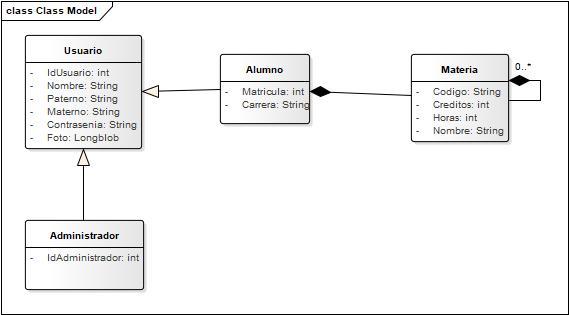
 **Diagrama de clases**

Fig. 1 Diagrama de clases

En el diagrama de clases está compuesto por 9 clases con sus respectivos atributos:

* Usuario
* Alumno
* Lista materias
* Materia
* Administrador
* Reprobadas
* Cursando
* Por cursar
* Aprobadas

Observamos que algunas clases no tienen atributos y es debido a que como tal no los necesitan y simplemente están ahí para darle funcionalidad y estructura al sistema.

**Diagramas de Casos de uso por actor**

**Diagrama, Esquemático

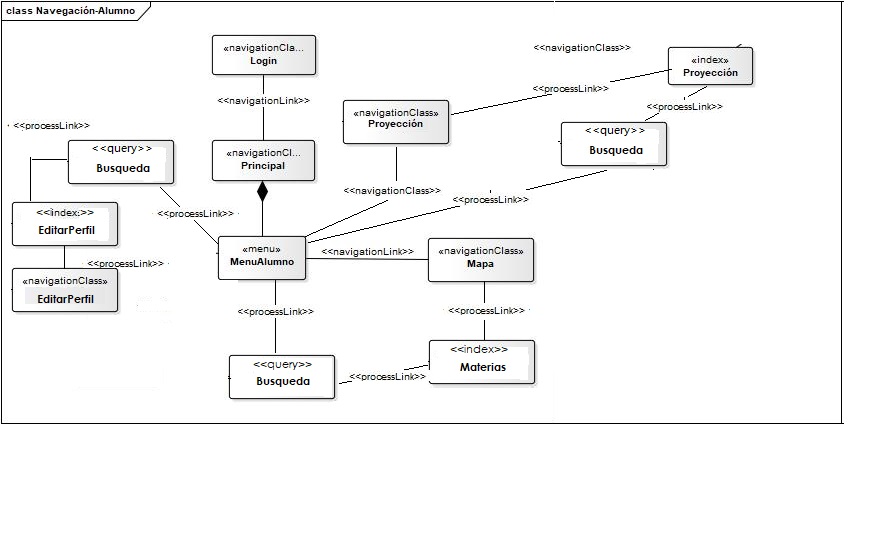
Descripción generada automáticamenteDiagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente**Dentro del sistema únicamente tenemos dos actores que son el administrador y el alumno, cuentan con una estructura muy similar, pero con sus respectivas operaciones dentro del sistema como podemos observar a continuación.

Fig. 2 Diagrama de alumno caso de uso Fig. 3 Diagrama de admin. caso de uso

**Diagramas de navegación**

De igual forma únicamente tenemos dos diagramas de navegación por parte del alumno y el administrador y en los cuales podemos observar que la estructura es similar, pero en este caso el alumno cuenta con una opción más de navegabilidad, esto nos ayuda a darnos una idea de como el usuario de va a desplazar en el sistema.

 Diagrama

Descripción generada automáticamente

Fig. 5 Diagrama de navegación admin.

Fig. 4 Diagrama de navegación alumno

**Diagramas de presentación**

Ahora tenemos los diagramas de presentación que nos ayudaron a tener tanto una idea más clara como una idea mas visual de como serian nuestras interfaces finales, se realizaron de acuerdo con las historias de usuario y los diagramas ya presentados anteriormente.



Fig. 6 Diagrama de presentación alumno



Fig. 7 Diagrama de presentación materia



Fig. 9 Diagrama de presentación admin.

Fig. 8 Diagrama de presentación usuario

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

Fig. 11 Diagrama de presentación BarraNav.

Fig. 10 Diagrama de presentación IniciarSesión

****

Fig. 12 Diagrama de presentación barraNav.Admin

****

Fig. 13 Diagrama de presentación RegistarAlumnoAdmin.

****

Fig. 14 Diagrama de presentación ConsultarEstadísticoAlumnos

Fig. 15 Diagrama de presentación ListaAlumnosAdmin.

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

Fig. 17 Diagrama de presentación ConsultarProyección

Fig. 16 Diagrama de presentación ConsultarMaterias

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

Fig. 18 Diagrama de presentación MapaGráfico

**Mockups**

A continuación, mostramos los mockups hechos de acuerdo a las historias de usuario y los diagramas anteriormente mostrados que fueron de gran ayuda para poder llevar a cabo cada mockup de manera más precisa y sin realizar muchos cambios en los elementos importantes a la hora de programar.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Fig. 20 Mockup Editar perfil

Fig. 19 Mockup Agregar alumno

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteDiagrama, Forma

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Fig. 24 Mockup Marcar materias cursando

Fig. 23 Mockup Marcar materias aprobadas y reprobadas

Fig. 22 Mockup Mapa gráfico

Fig. 21 Mockup Iniciar sesión

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Fig. 26 Mockup Inicio alumno

Fig. 25 Mockup Inicio administrador

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Fig. 27 Mockup Proyección de materias

**Interfaces de usuario del sistema**

Finalmente podemos observar las capturas de las interfaces prácticamente finales únicamente usando colores azules y blanco, aún faltan algunos refinamientos para la versión final, pero en cuanto a elementos necesarios se encuentran prácticamente completadas únicamente para realizar la parte del backend.

Dentro del backend podemos encontrar la base de datos, consultas hacia la base de datos para poder mostrar la información correspondiente para cada interfaz que de desarrollo además de poder saber que contiene dentro de las tablas generadas para poder realizar una buena base de datos.

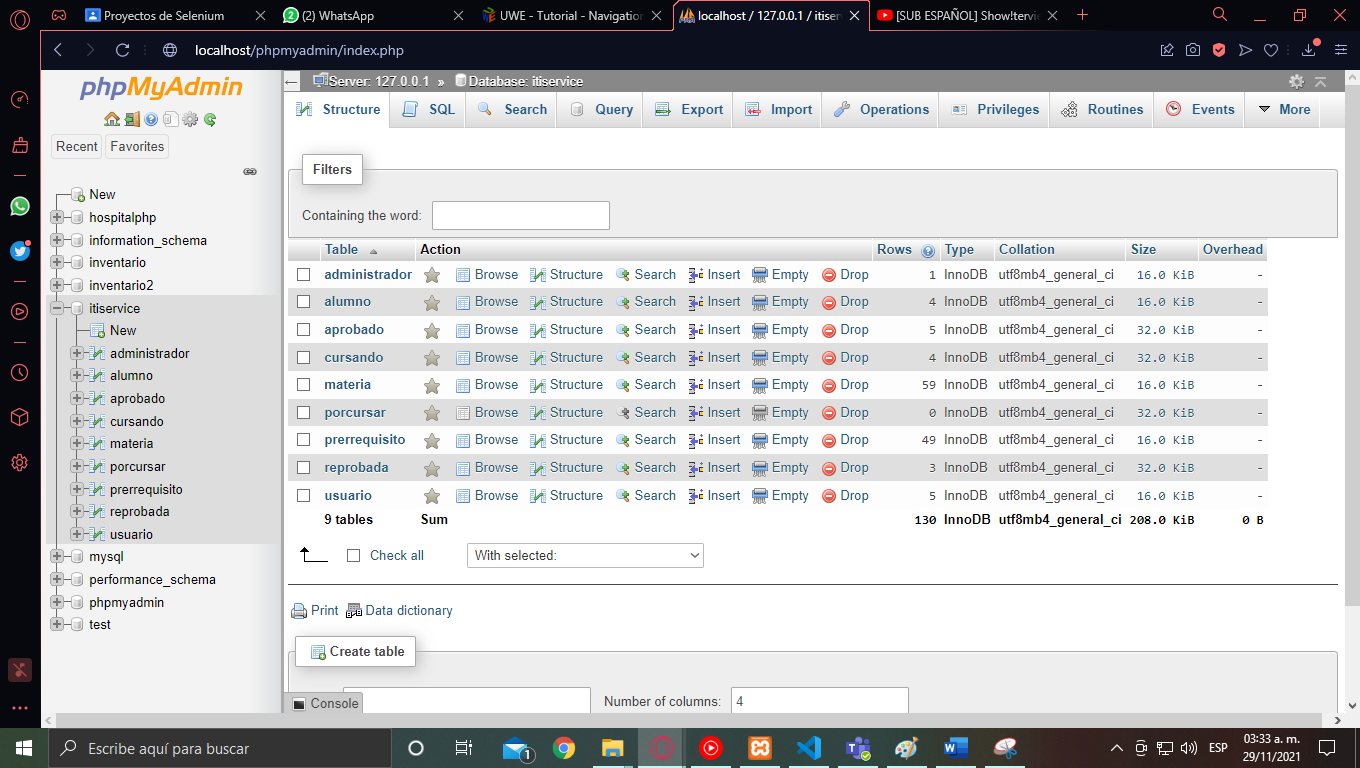


Fig. 31 Base de datos

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Fig. 32 Interfaz inicio de sesión

Fig. 33 Interfaz materias (alumno)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Fig. 34 Interfaz proyección de materias (alumno)

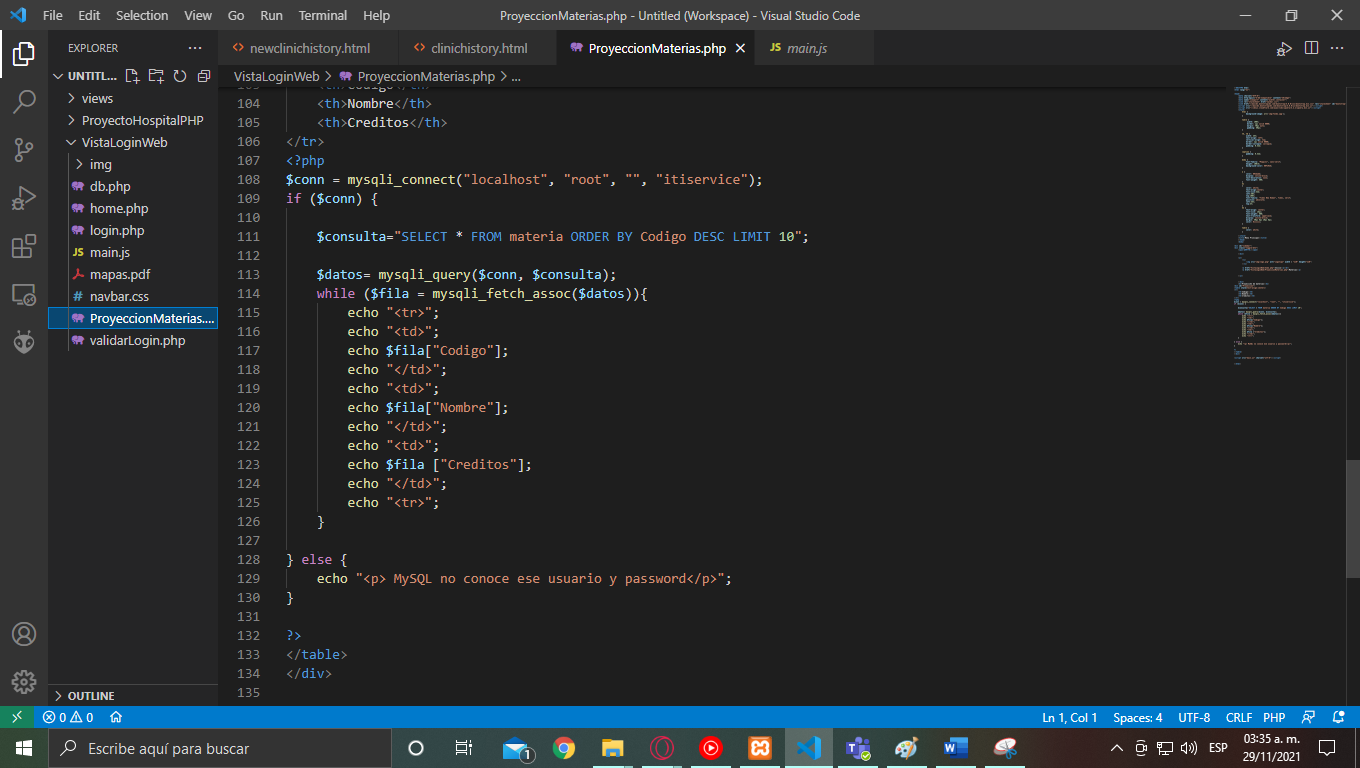


Fig.35 Fragmento de código generado

Imagen que contiene Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente Fig.36 Principal página de web